

## سوالات تستی 3dmax مهارت‌های پیشرفته

1. در ترسیم مخروط، کادر **Cap Segment** به چه منظوری استفاده می‌گردد؟  
الف. تنظیم تعداد خطوط تقسیم‌کننده ارتفاع مخروط (ج). تنظیم تعداد خطوط تقسیم‌کننده سر مخروط  
ب. تنظیم تعداد خطوط تقسیم‌کننده ارتفاع مخروط (د). جهت تنظیم شعاع مخروط
2. چگونه می‌توان یک کره برش خورده را ترسیم کرد؟  
الف. **Slice On** (ج). هم **Slice On** ، هم **Hemisphere**  
ب. **Hemisphere** (د). **Chop**
3. برای ترسیم هرم (**pyramid**) براساس اضلاع کناری کدام گزینه را انتخاب می‌کنیم؟  
الف. **Sides** (ب). **Squash** (ج). **Chop** (د). **Base/Apex**
4. برای اینکه یک شکل انتخابی را از حالت انتخاب خارج کنیم از کدام میانبر استفاده می‌کنیم؟  
الف. **Ctrl + N** (ب). **Ctrl + X** (ج). **Ctrl + D** (د). **Alt + F**
5. برای اینکه اشکالی که دارای رنگ مشابه هستند را انتخاب کنیم از کدام دستور استفاده می‌کنیم؟  
الف. نوار ابزار استاندارد و ابزار **Select From Scene** (ج). منوی **Edit** و دستور **Select by color** و گزینه **color**  
ب. منوی **Edit** و دستور **Select similar** و گزینه **color** (د). منوی **Edit** و دستور **color**
6. در ترسیم **Torus knot** برای تنظیم تعداد بازوها از کدام گزینه استفاده می‌کنیم؟  
الف. **Wrape heigh** (ب). **twist**  
ج. گزینه های **Q** و **P** (د). **Eccentricity**
7. برای ایجاد تناسب بین ارتفاع **Oil tank** و بالاترین و پایین‌ترین نقطه هنگام ترسیم کدام گزینه را انتخاب می‌کنیم؟  
الف. **Overall** (ج). **Height segs**  
ب. **Centers** (د). **Blend**
8. برای تنظیم طول ضلع بزرگ دیواره در **L-Ext** از کدام گزینه استفاده می‌کنیم؟  
الف. **Side length** (ج). **Front length**  
ب. **Side width** (د). **Height**
9. در ترسیم **Hose** برای آنکه شکلی را بوسیله آکاردئون **Hose** بپوشانیم از تنظیمات کدام ناحیه استفاده می‌کنیم؟  
الف. **Free hose parameters** (ج). **Flex section enable**  
ب. **Hose shapes** (د). **Binding objects**
10. کلید میانبر برای جابجایی بین مد نمایش **Wire frame** و **Smooth + Highlight** کدام است؟  
الف. **Alt + D** (ب). **Ctrl + x** (ج). **F3** (د). **F5**
11. برای جابجایی بین سطوح محورها از کدام کلید میانبر استفاده می‌کنیم؟  
الف. **F8** (ب). **F6** (ج). **F7** (د). **Ctrl + z**
12. برای اینکه کپی‌های متعددی را برای بار اول از یک شکل بوجود آوریم از کدام دستور زیر استفاده می‌کنیم؟  
الف. **clone** > **Edit** منوی (ج). **copy** > راست کلیک روی نام جسم در  
ب. **Copy** > راست کلیک روی جسم  
Modifier stack  
د. **Clone** > دراگ کردن موس > نگه داشتن کلید **Shift**
13. کدام سیستم مختصات است که در آن محورها نسبت به هم قائم نیستند؟  
الف. **Local** (ج). **Parent**

Gimbal. (د)

Pick. (ب)

14. برای ترسیم یک مربع (دو بعدی) چه می‌کنیم؟

Cube. (ج)

Ctrl + درآگ کردن (الف)

Alt + درآگ موس (د)

Width , length تنظیم پارامترهای

15. برای تنظیم میزان انحنای فنر (Helix) از کدام گزینه استفاده می‌کنیم؟

Height. (ج)

Turns. (الف)

Bias. (د)

Radius. (ب)

16. برای تنظیم میزان دوران اضلاع ستاره، از کدام گزینه استفاده می‌کنیم؟

Distortion. (ج)

Fillet radius. (الف)

Turns. (د)

Point. (ب)

17. برای تنظیم نسبت طول و عرض سطح به یکدیگر در رول اوت **Rendering** در ترسیمات دو بعدی از کدام گزینه استفاده می‌کنیم؟

Angle. (ج)

Threshold. (الف)

Aspect. (د)

Rectangular. (ب)

18. برای ویرایش فرآیند سه بعدی سازی متن از کدام دستورات استفاده می‌کنیم؟

Loft , bevel extrude. (ج)

Bevel, extrude. (الف)

(د). هیچکدام.

Loft , bevel. (ب)

19. دستور ترسیم درب آکاردئونی کدام است؟

Awing. (ج)

Pivot door. (الف)

Sliding. (د)

Bifold door. (ب)

20. کدام یک از دستورات زیر دستور ترسیم پلکانهای مارپیچ است؟

Straight stair. (ج)

L-typetair. (الف)

Spiral stair. (د)

U type. (ب)

21. کدام یک از گزینه های زیر صحیح میباشد؟

(الف). برای تنظیم سرعت فریمها بر روی 25 فریم در ثانیه، گزینه Ntsc را انتخاب می‌کنیم.

(ب). برای تنظیم سرعت فریمها بر روی 30 فریم در ثانیه، گزینه Films را انتخاب می‌کنیم.

(ج). برای تنظیم سرعت فریمها بر روی 24 فریم در ثانیه، گزینه Ntsc را انتخاب می‌کنیم.

(د). برای تنظیم سرعت فریمها بر روی 25 فریم در ثانیه، گزینه Pal را انتخاب می‌کنیم.

22. چگونه یک انیمیشن را معکوس می‌کنیم؟

(الف). غیر فعال کردن Real time و گزینه Ping pong را از دایرکشن فعال می‌کنیم.

(ب). فعال کردن Real time و گزینه Forward را از دایرکشن فعال می‌کنیم.

(ج). فعال کردن Real time و گزینه Ping pong را از دایرکشن فعال می‌کنیم.

(د). غیرفعال کردن Real time و گزینه Reverse را از دایرکشن فعال می‌کنیم.

23. برای کنترل زاویه و انحنای هر ضلع یک چهارضلعی دو بعدی از کدام گزینه استفاده می‌کنیم؟

Bezier. (ج)

Smooth. (الف)

Bezier corner. (د)

Corner. (ب)

24. برای ساخت یک شکل سه بعدی از دوران یک موضوع دو بعدی حول محور خود از کدام دستور استفاده می‌کنیم؟

Loft. (د) Morph. (ج)

Lathic. (ب) Lathe. (الف)

25. از کدام دستور زیر جهت ترسیم نقشه های سه بعدی در زمین شناسی استفاده میشود؟

Terrain. (د) Lath. (ج)

Confirm. (ب) Extrude. (الف)

26. در کدام یک از دستورات زیر میتوان برای انتخاب یک شکل به عنوان الگو ، کلید Pick را انتخاب کرد؟

Extrude .(الف)  
Bevel .(ب)  
Sweep .(ج)  
Lath .(د)

27. اگر بخواهید موضوعی را بر روی اشکال و موضوعات دیگر به تعداد زیاد قرار دهید از کدام دستور استفاده میکنید؟

Foliage .(الف)  
Boolean .(ب)  
Scatter .(ج)  
Connect .(د)

28. اگر بخواهید روی یک سطح جسم سه بعدی قالب یک ستاره را در آورید از کدام دستور استفاده میکنید؟

Left .(الف)  
Boolean .(ب)  
Pro boolean .(ج)  
Bevel .(د)

29. برای پوشش کامل موضوع رندر شده در دستور Quick render از کدام گزینه استفاده میکنیم؟

Region .(الف)  
Crop .(ب)  
Blow up .(ج)  
Selected .(د)

30. برای استفاده از قابلیت چسبندگی بر روی رئوس و لبه های ترسیم انجام شده از کدام ابزار استفاده میکنیم؟

3D snap .(الف)  
2.5 Snap .(ب)  
2Snap .(ج)  
Angel snap .(د)

31. بهترین راه برای اینکه منبع نور و جسم مرکب راست قرار گیرند کدام دستور است؟

Select and move .(الف)  
Align .(ب)  
Place high light .(ج)  
Normal align .(د)

32. کدام بافت زیر بافت سنگ است؟

Cellular .(الف)  
Speckle .(ب)  
Noise .(ج)  
Falloff .(د)

33. برای تنظیم میدان دید دوربین از کدام گزینه استفاده میکنیم؟

Show cone .(الف)  
Lens .(ب)  
Clipping planes .(ج)  
Fov .(د)

34. برای اینکه اجسام فرعی قرار گرفته در پشت جسم انتخاب نشوند کدام گزینه را انتخاب میکنید؟ (در یک دستور اصلاحی انتخاب)

By vertex .(الف)  
Ignor visible edge .(ب)  
Get face selection .(ج)  
Ignor back faces .(د)

35. کلید میانبر Polygon روی صفحه کلید کدام است؟

6 .(الف)  
P .(ب)  
Alt + p .(ج)  
5 .(د)

36. کدام دستور مانند دستور Weld عمل می کند؟

Collapse .(الف)  
Remove isolated vertices .(ب)  
View Align .(ج)  
Make planer .(د)

37. برای اینکه یک ضلع یا یک وجه انتخاب شده را به دو قسمت تقسیم کنیم از کدام دستور استفاده میکنیم؟

Divide .(الف)  
Slice .(ب)  
Slice .cut .(ج)  
Divide .cut .(د)

38. اگر بخواهیم راس یک اسپلاین را روی راس دیگری انداخته و آن دو راس به هم جوش بخورند از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

ج. Automatic Welding (الف. Weld)

د. Collapse (ب. Threshold)

39. برای اینکه یک راس جدید به اسپلاین اضافه کنید چه می کنید؟

ج. Reverse (الف. Insert)

د. Create (ب. Refine)

40. برای داشتن یک نورپردازی موازی در یک جهت و آزادی عمل لازم از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

ج. Mr Area Spotlight (الف. Skylight)

د. Free Direct (ب. Mr Area Omni)

41. کدام گزینه زیر میزان بزرگی نقاط نورانی روی سطح ماده را تعیین می کند؟

ج. Glossiness (الف. Specular)

د. Specular highlight (ب. Diffuse)

42. برای ایجاد جسم مجازی از کدام گزینه زیر استفاده می کنیم؟

ج. Delegate (الف. Crowd)

د. Tape (ب. Dummy)

43. کدام محدودیت زیر باعث می شود که طرف و سمت یک جسم همواره رو به جسم دیگر باشد؟

ج. Rotation Script (الف. Look at Constraint)

د. Orientation Constraint (ب. Noise Position)

44. برای اینکه به حرکت یک جسم شتاب بدهیم از کدام کنترلر استفاده می کنیم؟

ج. Bezier Position (الف. Attachment)

د. Position Motion Capture (ب. Noise Position)

45. برای ایجاد کپی پشتیبان به روش اتوماتیک از کدام مسیر زیر استفاده می کنیم؟

ج. Customize>user reference (الف. Customize>preferences>files)

د. Customize>show UI (ب. Customize>configure paths)

سوالات تستی 3dmax با کد استاندارد 32/54/2/1/6 مهارتهای پیشرفته

1. اگر می خواهید قاعده جعبه ای را که می سازید مربع باشد باید :

الف. گزینه Cube را فعال کنیم (ج. در رول اوت Parameters، Length و Width را

تنظیم کنیم

ب. گزینه Box را فعال کنیم (د. در حین ساختن قاعده، دکمه ctrl پایین نگه

داشته و ماوس را بکشیم

2. جهت قرار گرفتن سطح انتهایی کره روی شبکه بندی قبل از ترسیم کدام گزینه را فعال می

کنیم؟

ج. Hemisphere (الف. Octa)

د. Base To Pivot (ب. Geodesic base type)

3. جهت کنترل میزان پخش دوایر سازنده تیوپ (torus) از کدام کادر استفاده می کنیم؟

ج. Sids (الف. Twist)

د. Rotation (ب. Segments)

4. جهت ترسیم یک پلان به شکل مربع کدام گزینه را انتخاب می کنیم؟